Escopo do Projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

*Projeto: KuPfuna*

*Versão: 1.0*

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 19/Ago/2019 | 1.0 | Criação do documento de escopo do projecto | Toda equipe de desenvovimento |
| 28/novembro/2019 | 1.0 | Update do documento de escopo | Gildson Joan Ligeiro |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Conteúdo

[1. Descrição do projeto 4](#_Toc18533333)

[2. Descrição do produto 4](#_Toc18533334)

[3. Entregas 5](#_Toc18533335)

[3.1 Entrega 1 5](#_Toc18533336)

[3.2 Entrega 2 5](#_Toc18533337)

[3.3 Entrega 3 5](#_Toc18533338)

[4. Plano de Aceitação 5](#_Toc18533339)

[4.1 Critérios de Aceitação 5](#_Toc18533340)

[4.2 Registro do Status da Aceitação 6](#_Toc18533341)

[5. Exclusões 6](#_Toc18533342)

[6. Restrições 6](#_Toc18533343)

[7. Premissas 6](#_Toc18533344)

# Descrição do projeto

A sociedade académica clama por acesso à informação, porem uma informação que possa ser entendida e utilizada para viabilizar o processo de ensino e aprendizagem no nosso país. Em torno deste tema diversas iniciativas têm sido realizadas no intuito de estabelecer mecanismos para disponibilização de informações.

Neste contexto, a ideia principal do projecto é desenvolver uma plataforma que permite partilha de informações na sociedade académica com vista a transformação e enriquecimento psíquico de alunos, em termos de conhecimento, afectividade e capacidade, levando a uma mudança espectativa e visão do mundo, despertando-os para o universo de actividades criativas e profissionais relacionadas com diversas áreas.

# Descrição do produto

A plataforma Kupfuna é uma aplicação com diversas funcionalidades e interacção com o usuário. Estas funcionalidades encontram-se integradas na aplicação de acordo com as necessidades dos usuários e uma das funcionalidades engloba uma característica de muito interesse para estudantes a partilha de material académico, isto é, a aplicação possui um modulo que ira permitir que o esdtuydantes de diversas escolas partilhem material de didáctico entre si. A aplicação por sua vez incorpora uma base de dados que ira cadastrar todos os usuários e visitantes da aplicação bem como os gestores da aplicação resposnsaveis pela gestão do conteúdo partilhado e gerado pela aplicação.

A aplicação será projectada para utilização através de um navegador, através da internet e executado a partir de um servidor HTTP (Web host).

O objectivo deste produto de software é promover o intercambio academico entre alunos de várias escolas, professores e algumas instituições do ramo da educação.

A aplicação também terá um painel de noticias (sobre oportunidades para os alunos) para deixae os usuarios atualizados. A princípio será um sistema on-line, podendo em uma outra altura ser produzido a sua versão off-line.

Qualquer estudante ou usuário pode ter acesso a aplicação desde o momento que aceda ao link da aplicação e se cadastrar e dai por diante terá já permissão para disfrutar das funcionalidades da aplicação que lhe são permitidas. O cadastro de usuários é opcional existem visitantes da aplicação.

# Entregas

## Entrega 1

**Plano de Gerenciamento do Projecto**

O plano de Gerenciamento do Projecto sera produzido e entregue ao cliente para melhor conduçao do projecto e funcionara como um integrador entre as acçoes do projecto. Essa entrega compreende:

* Escopo do projecto bem definido;
* Documentaçao de papeis e responsabilidades dos participantes;
* Linguagem ‘comum’ para comunicaçao das actividades do projecto, bem como a rastreabilidade e relatorios dessas actividades;
* Mecanismos de resolução de conflitos e mitigação ou atenuação de riscos.

## Entrega 2

**Release 1 do Software de partilha do material acadêmico.**

## Entrega 3

**Aquisiçao de hardware para a instalação e configuração da aplicação.**

## Entrega 4

Configuraçao do hardware no locar fisico.

## Entrega 5

Treinamento do pessoal a administrar o software.

# Plano de Aceitação

O Plano de Aceitação cria um consenso entre o cliente e o time de projeto sobre como determinar a aceitação da solução.

## Critérios de Aceitação

Esta seção detalha os critérios de aceitação da solução, isto é, as principais condições que devem ser respeitadas para sua homologação. Os critérios são apresentados na lista abaixo:

* Todos os artefatos e indicadores fisicos de execuçao devem ter sido aprovados pela Divisao de Qualidade da empresa;
* Todos os objectivos devem ter sido atingidos.

# Exclusões

O escopo do projecto não contempla a realizaçao das seguintes actividades:

Elaborar e/ou realizar treinamento no uso dos web services desenvolvidos no projecto;

Correçao e bugs, identificados em qualquer um dos produtos, apos a duraçao do projecto perante o cliente e;

Quaisqueres outros artefatos não previstos no escopo do produto tambem são considerados como não conteplados no escopo do projecto.

# Restrições

1. A aplicaçao deve funcionar atraves de um navegador web
2. A equipe de desenvovimento
3. Todo o trabalho referente a publicaçao de material é

# Premissas